CHRONOMETRE C - 8000

MATSPORT TIMING
ZA La Bâtie, 229 Allée Champrond
38330 Saint Ismier

Tél : 04.76.52.53.60
Fax : 04.76.52.53.61
@ : info@matsport.com
www.matsport.com

Chronomètre 8000 mémoires avec imprimante

Caractéristiques :

Chronomètre :
- 8000 mémoires
- Connexion sur PC
- 2 modes : courses en ligne ou piste
- N° « identificateur » et lieu en 4 chiffres
- N° de tours en 2 chiffres
- Impression en ligne ou différée
- Impression du résultat final
- Programmation des N° « identificateurs » en mode piste
- Sortie simple ou multiple en mode course en ligne
- Maximum de 99 vagues de sortie en mode multi départ
- Fichiers de mémoire selon les tests
- Suppression sélective des données en mémoire
- Bouton sonore
- Calendrier automatique
- Format 12/24h
- Pile Lithium CR 2032 3V fournie



Imprimante :
- Système Japonais d' impression thermique
- Vitesse d' impression : 1.5 lignes/sec
- 13 chiffres/lignes
- Fonctionne avec 4 piles alcalines type AA (non fournies)
- Adaptateur de courant fourni

Linkgate :
- 1 hub (10 ports)
- 1 câble de connexion
- 1 poignet de départ

Logiciel:
- Transfert de mémoire
- Enregistrement de données en temps réel
- Câble de connexion USB 1
- Sauvegarde des enregistrements
- Exportation de fichiers

MODE D' EMPLOI

CARACTERISTIQUES :



- 8000 mémoires
- Imprimante intégrée
- Jusqu'à 10 boutons-manettes pour sélection de couloirs
- Fonction transfert de données sur PC
- Possibilité pour l'utilisateur de choisir le format horaire (12 ou 24 heures)
- Numéro de dossard jusqu'à 4 chiffres (9999)
- Compte tours à 4 chiffres
- Compte temps à 2 chiffres
- Impression automatique
- Fonction d'impression du résultat final
- Pré-enregistrement possible des numéros de dossard pour des courses sur piste
- Temps de départ pour un ou plusieurs coureurs pour les courses sur route
- Jusqu'à 99 départs (chronométrage par vagues de départs)
- Fonction rappel de mémoire de course
- Fonction d'effacement de la mémoire
- Fonction pause lors de l'impression
- Clé opérationnelle sonore
- Alimentation secteur et adaptateur fourni

MISE EN PLACE DES PILES :

Le chronomètre DT 800 multifonctions est alimenté par deux types de piles : 4 piles alcalines de 1.5V AA et 1 pile lithium CR2032. Les 4 piles AA fournissent l'énergie pour l'imprimante et le microprocesseur. La pile de 3 V type CR2032 est utilisée uniquement pour la sauvegarde. L'imprimante ne peut fonctionner s'il n'y a qu'une pile CR2032.

Pour le remplacement des piles, ôter le couvercle en place tel qu'indiqué en Fig.1. Remplacer les piles de type AA selon les polarités indiquées sur l'emplacement prévu pour ces piles. Pour remplacer la pile CR2032, dévisser la partie métallique positive et mettre une pile dans la position indiquée en Fig. 1 telle que la face positive se trouve tournée vers le haut. Revisser ensuite la partie métallique en contact.

Lors de la remise en service ou lors du démarrage, l'écran fera défiler tous les segments pendant un laps de temps de 2 secondes, puis il reviendra au mode horloge automatiquement. Refermer le couvercle des piles une fois l'opération terminée.

NB : Il est recommandé de remplacer les 4 piles en même temps et d'utiliser des piles alcalines AA de haute capacité.

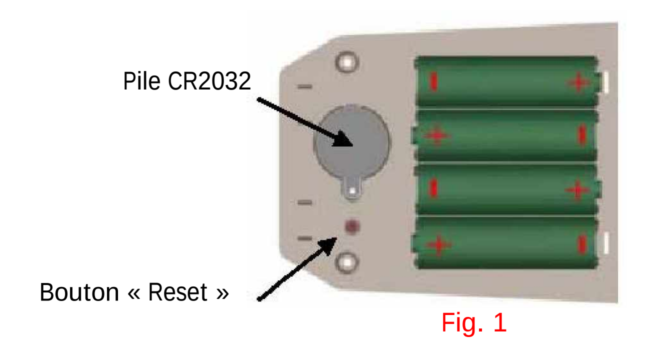


Fig. 1

Vous n'avez pas besoin de re-programmer l'appareil si vous avez toujours l'heure après le changement de piles.
Si toutes les piles sont usées et que l'appareil ne donne plus l'heure, vous devrez alors appuyer sur la touche « Reset » comme indiqué en Fig. 1 afin de ré-installer la fonction horloge après le changement de piles.

AFFICHAGE DU MODE HORLOGE ET CONTRASTE ECRAN :

Appuyer sur la touche MODE pour afficher le mode horloge tel qu'indiqué en Fig. 2. Le contraste de l'écran peut être ajusté en utilisant les flèches directionnelles (gauche/droite) lorsque l'utilisateur est sur ce mode.

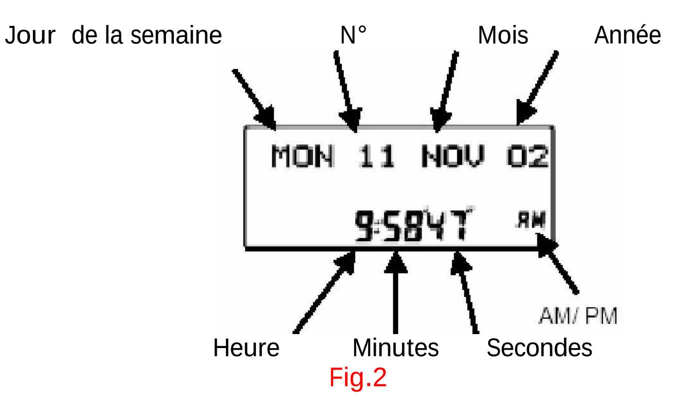


Fig.2

REGLAGE DE L'HEURE :

1. Appuyer sur SET/RESULT (réglage/résultat) une fois que vous êtes en mode Horloge pour accéder au réglage de l'heure.
2. Appuyer sur 1 pour afficher l'heure en mode 12h ou sur 2 pour l'afficher en mode 24h s
3. Après avoir sélectionné le mode d'affichage de l'heure, l'écran clignotera afin vous saisissiez la date, le mois, l'année, l'heure, les minutes et les secondes et la mention AM/PM (matin/ après midi seulement pour l'affichage en mode 12h : voir Fig. 2). Entrez 2 chiffres pour toutes les saisies : par exemple, pour entrer la date, saisissez « 01 » pour le premier jour du mois pendant que l'écran se mettra à clignoter. Les chiffres clignotant se déplaceront jusqu'aux chiffres immédiatement après c'est-à-dire « le mois ». Si vous devez revenir en arrière, vous pouvez utiliser la flèche gauche ou passer directement aux chiffres suivants en utilisant la flèche droite. Pour changer AM/PM, appuyez sur n'importe quelle touche du clavier numérique lorsque l'inscription AM/PM clignote.

NB : pour revenir en mode normal, appuyer à n'import quel moment sur mode

CONNEXION AU BOITIER DE TRANSFERT :

Le boîtier de transfert est prévu pour connecter entre eux le DT800 et les poignées de départ des différents couloirs. Pour connecter le boîtier de transfert au chronomètre, insérer la première extrémité du câble du boîtier de transfert dans le terminal sous la mention « LINKGATE » sur le chronomètre et l'autre extrémité au terminal marqué « LINKGATE » sur le boîtier de transfert tel qu'indiqué en Fig. 3 et Fig.4.



Fig. 3



Fig.4

Les chiffres inscrits sur le dessus du boîtier de transfert correspondent au numéro des lignes de la piste. Connecter les poignées à leurs emplacements respectifs comme indiqué en Fig. 5.



Fig. 5



Fig.6

NB : Bien que l'écran soit toujours alimenté par la pile de sauvegarde en Lithium, il est conseillé d'insérer des piles AA ou d'utiliser l'adaptateur secteur pour des utilisations assez longues. Ceci permettra ainsi d'allonger la durée de vie de la pile de sauvegarde.

NB : Il est recommandé de déconnecter le boîtier de connexion du chronomètre lorsqu'il n'est pas en fonctionnement ceci afin d'économiser la batterie.

MODE COURSE :

Appuyer sur la touche MODE jusqu'à ce que l'écran montre les fonctions telles qu'indiquées sur le dessin de la Fig. 7. Appuyer sur la touche 1 s'il s'agit d'une course sur piste ou 2 s'il s'agit d'une course sur route.

COURSE SUR PISTE :

Le terme de course sur piste concerne des courses dont les athlètes partent au même moment et où chacun termine sa course dans son propre couloir. Un maximum de 10 athlètes dans 10 pistes (ou couloirs) séparées peuvent être chronométrés en même temps en utilisant ce chronomètre.

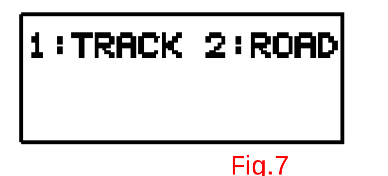


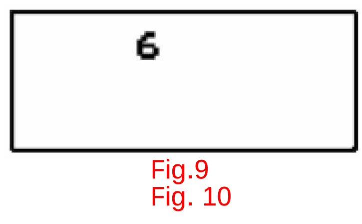
Fig.7

1:TEST 2:SKIP

Fig.8

TEST DES POIGNEES :

Il est possible de tester chaque poignée avant la course. Appuyer sur [1] (voir Fig. 8) pour tester les boutons ou sur [2] pour arrêter le test.
En mode « BUTTON TEST », l'écran affiche le numéro de la poignée testée pour indiquer que celle-ci fonctionne correctement (Fig. 9).
Le numéro de la poignée disparaît de l'écran lorsque vous relâchez le bouton. Pour sortir du mode « BUTTON TEST », apppuyer sur la touche MODE.



N° de course

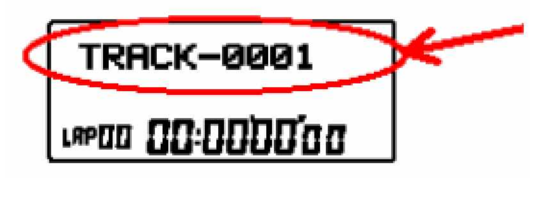


Fig.9
Fig. 10

L'écran affiche alors la quantité de mémoire disponible pendant environ 2 secondes.
La Fig. 10 vous montre ce qui apparaît sur l'écran lors d'une course sur piste. La rangée du haut de l'écran affiche le numéro de course pour une course sur piste, la rangée du bas de l'écran affiche le numéro de tours et le temps.

NUMÉRO DE DOSSARD :

Le DT800 permet d'entrer les numéros de dossard des athlètes avant le début de la course. Appuyer sur la touche [EDIT] à partir de ce que vous obtenez sur la fig. 10 afin d'accéder au mode d'entrée des numéros de dossards, comme il est indiqué en fig.11. Saisissez alors le numéro de piste correspondant puis appuyez sur [ENTER] afin d'entrer le numéro de dossard pour la course suivante. Pour quitter le mode de saisie de la piste, appuyez sur la touche directionnelle [→] pour saisir une autre piste. Pour revenir à des saisies précédentes, utilisez la touche directionnelle gauche [←] . Pour revenir au mode course sur piste initial (fig.10), appuyez de nouveau sur la touche [MODE].

Pour démarrer une course, appuyer sur n'importe quel bouton de piste ou sur [START/LAP]. Pour enregistrer un temps de fin de course, appuyez sur le bouton de piste correspondant. Appuyez sur [START/LAP] ne permettra de faire que l'enregistrement pour la piste n° 1.

Si vous appuyez sur la touche [START/LAP] ou sur n'importe quelle autre touche, l'écran se modifiera tel qu'indiqué sur la Fig. 12. Si vous n'avez pas encore saisi le numéro de dossard, vous pouvez alors le faire maintenant puis appuyer sur [ENTER] pour confirmer. Si vous n'avez pas besoin d'entrer de numéro de dossard, laissez l'écran en l'état.

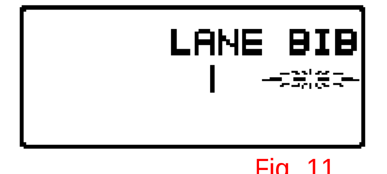


Fig. 11



Fig.12

Le DT800 vous permet de mémoriser les dossards et de les ré-utiliser pour une autre course. En appuyant de nouveau sur le même bouton de piste que vous avez saisi précédemment, celui-ci apparaîtra automatiquement sous la colonne correspondant à ce numéro de dossard à la place des pointillés (voir Fig.12).
Si vous avez appuyé sur d'autres boutons de piste lors de la saisie des numéros de dossard, ces enregistrements seront mémorisés. Le dernier enregistrement apparaîtra à l'écran lorsque vous aurez appuyé sur la touche [ENTER].

Pour arrêter le chronomètre durant la course, appuyez sur [STOP/RESET] et pour qu'il redémarre, appuyez sur [START/LAP]. Pour relancer, appuyez sur [STOP/RESET] pendant l'arrêt du chronomètre.

Avec le DT800, il est possible de corriger le numéro de dossard ou encore d'attribuer un nouveau numéro de dossard :

1. Quand la course est finie, appuyez sur la touche [EDIT] pour accéder au mode édition. Sélectionnez le numéro de piste avec les flèches [←] et [→] pour afficher la piste souhaitée. Appuyer sur la touche [MODE] pour terminer.
2. Pour afficher la course en mémoire, appuyer sur la touche [→] puis sur [EDIT] lorsque le numéro de piste correspondant au dossard saisi apparaît. Appuyez sur [MODE] pour terminer l'édition.

COURSE SUR ROUTES :

Le mode « course sur route » peut être sélectionné pour des courses sur une seule piste ou plusieurs couloirs. Chaque course sur route peut enregistrer jusqu'à 99 top départs différents (départs par vagues). La différence entre une route standard et une route à plusieurs voies est que pour la course sur route simple, vous n'avez pas à saisir de numéro de piste et que les courses sur route à couloirs peuvent compter jusqu'à 10 pistes différentes.

COURSE EN LIGNE SIMPLE :

Lorsque la fonction course sur Route est sélectionnée (après avoir appuyer sur [2]), l'écran se présente tel qu'indiqué sur la Fig. 14. Entrez les temps de départ par vagues que vous souhaitez (au maximum 99 départs) et pressez la touche [ENTER] pour confirmer. L'écran passera à l'affichage indiqué sur la Fig. 15. Appuyez sur [1] pour sélectionner Single (simple) ou [2] pour sélectionner Multi (plusieurs pistes) selon le type de course choisi. Comme pour la course sur couloirs, appuyez sur [1] pour le bouton-test ou appuyez sur [2] pour arrêter. En Fig.16, vous voyez l'écran d'affichage correspondant à une course sur route simple. La première ligne visible en haut de l'écran d'affichage indique le numéro de course pour une course sur route.



Fig. 14 Fig.15

Le fait d'appuyer sur [START/LAP] ou n'importe quelles poignées de départ fera démarrer le chronométrage de la course si le boîtier de connexion est bien connecté à votre chronomètre.

Au démarrage de la course, la première ligne en haut de l'écran indique la vague de course en cours de chronométrage. La seconde ligne affiche le temps intermédiaire. Appuyez sur [START/LAP] ou sur autre bouton de piste entraînera l'enchaînement de la vague suivante (soit la vague 2 etc) voir Fig. 17.

Une fois que toutes les vagues sont parties, appuyez sur n'importe quelle poignée ou sur [START/LAP] ce qui enregistrera le temps de la première place. Dans le mode course sur route simple, aucun numéro de piste ne s'affichera (Fig. 18).

Pour l'entrée de numéros de dossards, veuillez vous référer au paragraphe « NUMERO DE DOSSARD ». L'entrée préalable de numéros de dossards est une fonction qui n'est pas utilisée dans ce mode.

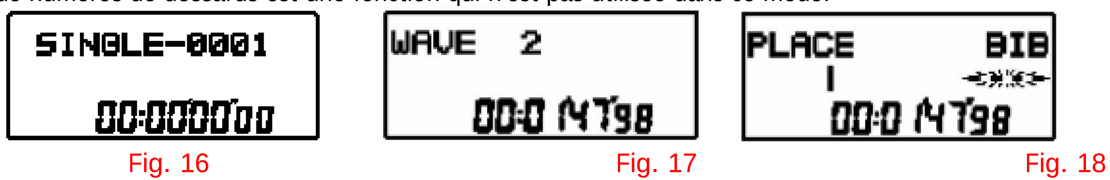


Fig. 16 Fig. 17 Fig. 18

NB : On peut encore utiliser le boîtier de connexion et les poignées de départ pour enregistrer la course. Par exemple, utilisez les poignées numéros 1, 2 et 3 pour les places 1, 2 et 3 respectivement ; vous utiliserez la poignée n°4 pour toutes les autres places.

COURSE EN LIGNE MULTIPISTES :

Appuyez [2] comme indiqué en Fig. 15 pour accéder au mode course sur multi pistes. Entrez le numéro de vague souhaité (maximum 99) et appuyez sur [ENTER] pour valider. L'écran apparaît comme indiqué en Fig. 19. La première ligne montre le numéro de course pour une course sur route à pistes multiples.

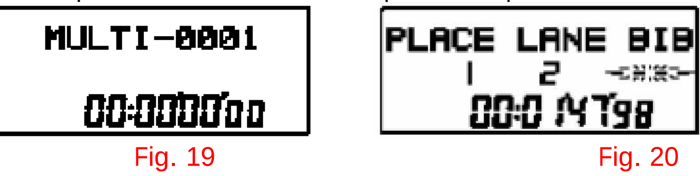


Fig. 19 Fig. 20

Appuyez sur [START/LAP] ou sur n'importe quelles poignées pour commencer. Lorsque toutes les vagues de coureurs sont parties, actionnez une poignée vous permettra d'enregistrer le temps pour le départ correspondant ou appuyez sur [START/LAP] pour enregistrer le temps pour le départ numéro 1 (Fig.20).

Pour entrer le numéro de dossard, veuillez vous référer au paragraphe NUMERO DE DOSSARD. Le pré-enregistrement des numéros de dossard ne peut se faire que dans ce mode.

MODE RAPPEL :

Le mode « Rappel » ne peut être actif seulement lorsqu'il y au moins 1 course enregistrée en mémoire. Appuyez sur la touche [MODE] jusqu'à ce que l'écran affiche un numéro de course sur la première ligne, comme indiqué en Fig. 21.

TRACK-00001
16 01 03

Fig. 21

La première ligne de l'écran indique le type de course : TRACK (route), SINGLE (une piste unique) MULTI (départs multi pistes). Ces indications sont suivies par un numéro de course comme par exemple 0001, 0002 etc. La deuxième ligne montre la date à laquelle la course s'est passée. Par exemple : « 16 01 03 » pour 16 janvier 2003. Pressez [←] ou [→] pour sélectionner d'autres courses. Pour visualiser une course, appuyez sur [ENTER] lorsque une course enregistrée s'affiche à l'écran. Utilisez [←] ou [→] de nouveau pour afficher les enregistrements qui s'y rapportent. Pour sortir, appuyez sur [MODE].
NB : Pour avancer rapidement, maintenez soit la touche [←] ou la touche [→] enfoncée pendant 2 secondes.

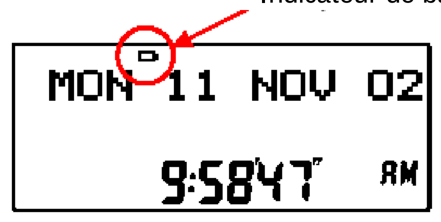
MEMOIRE :

L'indication « MEMORY LOW » apparaît dans le coin supérieur gauche pour vous signaler qu'il ne reste plus que 100 mémoires libres et il se met à clignoter lorsqu'il reste moins de 50 mémoires.
IMPORTANT : LA COURSE SERA AUTOMATIQUEMENT ARRETEE S'IL NE RESTE PLUS AUCUNE MEMOIRE DE LIBRE.
Dans ce cas, l'écran affiche « MEMORY FULL » (mémoire pleine) et l'indicateur de mémoire dans le coin supérieur gauche commence à clignoter (voir Fig. 22).
Aucune nouvelle course ne peut être entamée si vous n'avez pas dégagé de la mémoire.



Fig. 22

INDICATION DE BATTERIE FAIBLE :



L'indicateur de batterie faible apparaît sur l'écran (Fig. 23) lorsque le voltage de la pile de sauvegarde (CR2032) descend en dessous de 2.6 V il est nécessaire de procéder au remplacement de cette pile dans les plus brefs délais.

** : Remplacez seulement la CR2032 lorsque les 4 piles AA sont installées ou lorsque le transformateur est branché. Cette manipulation vous permettra de ne pas perdre les données mémorisées ainsi que les réglages de votre DT800.

EFFACER LES DONNEES D'UNE COURSE :

Sélectionnez la course (voir Fig. 21), appuyez sur [PRESS/RESET] pendant 1 seconde, l'écran affiche la question « DELETE ? »
(Effacer ?). Maintenez la touche enfoncée pendant encore 2 secondes : l'écran affiche alors « DELETED » (Effacé) (Fig. 24). A ce moment-là la course sélectionnée est complètement effacée. Pour effacer l'ensemble des courses mémorisées dans votre DT800, maintenez enfoncée la touche[STOP/RESET], vous verrez apparaître sur l'écran la question « DELETE ALL ? » (Effacer tout ?). Si [STOP/RESET] reste encore enfoncée durant plus de 2 secondes, vous verrez apparaître « ALL DELETED » (=tout est effacé). A ce moment-là, toutes les courses en mémoire sont complètement effacées (Fig. 25). Il faut compter environ 1 minute pour effacer les 8000 mémoires.

DELETED

Fig. 24

ALL DELETED

Fig. 25

NB : Lorsque vous avez sélectionné les courses à effacer, notez toujours la date de la course étant donné que le chronomètre ré-organisera les séquences chiffrées chaque fois qu'une course a été effacée.

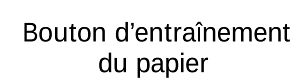
MISE EN PLACE DU ROULEAU DE PAPIER :

1. Utilisez un rouleau de papier thermique de dimension 37 mm (largeur) par 30 mm (diamètre maximum) ;
2. Otez le couvercle du papier en pressant légèrement les deux côtés du couvercle, tel que vous pouvez le voir sur la Fig. 26.
3. Coupez de façon la plus nette la partie terminale du rouleau de papier thermique
4. Allumez l'imprimante en poussant le curseur sur la fonction « PRINT ON ».
5. Insérez la partie du rouleau que vous avez coupé dans la fente d'insertion du papier, comme montré en Fig. 27.
6. Appuyez sur le bouton d'entraînement du papier (voir Fig. 28) jusqu'à ce que sorte une bande de papier de 1cm
7. Remettez ensuite le couvercle dans sa position initiale.



Fig. 26

Fig. 27





Curseur ON /OFF

Fig.28

NB : N'ôtez pas le papier de l'imprimante : cela endommagerait l'imprimante. Pour remplacer le rouleau de papier avant qu'il ne soit complètement terminé déroulez le rouleau jusqu'à ce que celui-ci soit terminé.

NB : Evitez de toucher la surface du papier avec vos doigts, cela risquerait d'altérer la qualité d'impression.

NB : Afin de prolonger leur qualité, conservez toujours les rouleaux de papier dans un endroit froid et sec et garder à l'abri de la lumière directe.

IMPRESSION / CHARGEMENT DE LA COURSE :

Une fois que le curseur de l'imprimante est sur le mode « ON », l'imprimante est prête à imprimer. Le chronomètre peut imprimer et charger des données à l'ordinateur au même moment.
Pour charger des données sur l'ordinateur, vous devez avoir installé le « logiciel de chargement Multi pistes » (veuillez vous référer au programme de chargement Multi pistes).

Veuillez suivre les étapes suivantes pour connecter l'ordinateur et le chronomètre :

1. Coupez l'alimentation de l'ordinateur ;
2. Branchez le fil d'alimentation au port U S B de l'ordinateur ;
3. Branchez la fiche téléphone du câble de chargement dans la partie gauche du chrono où est inscrit 'PC' (Fig.29)
4. Placez l'autre partie du fil complètement dans la prise de chargement (Fig. 30)



Fig. 29



Fig. 30

IMPRESSION DE DONNEES ENREGISTREES PENDANT LA COURSE :

Revenir au mode RECALL (rappel) en appuyant sur la touche [mode] et en utilisant les flèches directionnelles [←] et [→] pour sélectionner la course à imprimer. Appuyer sur [PRINT/UPLOAD] (=impression/chargement) ce qui affichera à l'écran deux options(Fig. 31) ; appuyer sur [1] afin d'imprimer tous les enregistrements des courses qui sont en mémoire ou appuyer sur [2] pour imprimer seulement l'enregistrement de la course qui est sélectionnée.



Fig.31

Vous verrez apparaître sur l'écran « PRINTING » au moment où vous imprimerez les données et « FINISHED » lorsque vous aurez fini d'imprimer.

Le chronomètre peut également imprimer ou charger le résultat final selon l'ordre d'arrivée des coureurs. Vous n'avez qu'à sélectionner la course et appuyer sur [SET/RESULT].

Dans le cas ou vous manqueriez de papier, vous pouvez suspendre l'impression en appuyant sur [PRINT/UPLOAD], l'écran apparaît tel que vous pouvez le voir sur la Fig. 32. Appuyez de nouveau sur la même touche pour faire repartir l'imprimante : aucune donnée ne sera perdue.



Fig.32

ALIMENTATION SUR SECTEUR :

Insérer la fiche du fil électrique dans l'adaptateur au niveau de la sortie DC 9V – côté droit du chronomètre pour utiliser le courant alternatif.
Remarque : la puissance fournie par les piles AA sera automatiquement coupée et ce, dès que vous aurez branché le fil électrique au chronomètre.
Vous ne devez utiliser que l'adaptateur fourni avec l'appareil, ceci afin de ne pas endommager le chronomètre.

Contenu de la malette :



DT800



Linkgate



Poignée de départ



Câble linkgate
PC



Câble de connexion



2 Rouleaux
(papier thermique)



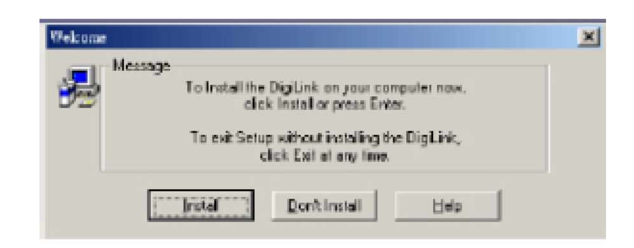
CR Rom de connexion Multilane



INSTALLATION DU PROGRAMME « MULTILANE » :

A) Installation du programme
B) Désinstallation du programme
C) Installation du pilote AU9720, connexion du périphérique
D) Fonctions du programme :
   1. Supprimer les enregistrements en mémoire
   2. Chargement en temps réel
   3. Entrée du nom de l'athlète et du numéro de dossard
   4. Sauvegarder les enregistrements
   5. Effacer les enregistrements
   6. Exporter les fichiers
   7. Imprimer.

A) INSTALLATION DU PROGRAMME :



a. Allumez votre ordinateur et insérez le CD intitulé «Multilane upload Program» dans le lecteur de Cd Rom ;
b. Allez à « Poste de travail » ;
c. Double cliquez sur le Cd Rom Multilane ;
d. Deux gestionnaires de périphériques apparaissent. Le premier AU9720 Driver Setup sert à piloter le IC, alors que le second, le Multilane sert au téléchargement des données du chronomètre vers l'ordinateur.
e. Double cliquez sur l'icône « SETUP » dans le dossier Multilane et cliquer sur « SETUP » pour commencer l'installation
f. Le programme installera alors Multilane sur : C:\digisportinstruments,
g. Cliquez sur « OK » pour confirmer. Quand l'installation est terminée, cliquez sur le bouton «Restart » pour relancer l'ordinateur et permettre aux changements d'être enregistrés. Une petite icône « Multilane » sera alors créée sur le bureau de votre ordinateur.



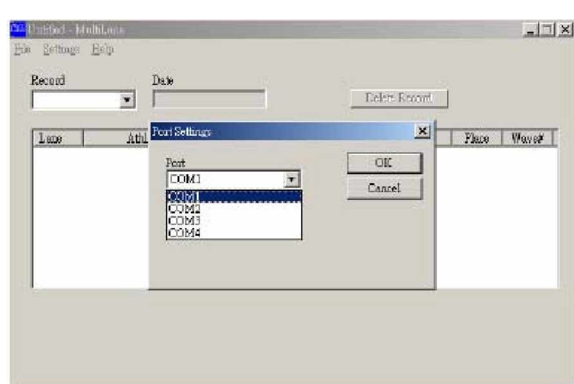


B) DESINSTALLATION DU PROGRAMME :

Pour enlever le programme Multilane de votre ordinateur, allez sur « Panneau de Configuration » (« Panel Control »), double cliquez sur « Ajout/Suppression de programmes » (« Add and Remove ») , sélectionnez « Multilane version 1.2 », puis cliquez sur «Supprimer». Cela supprimera complètement le programme Multilane de votre ordinateur.

C) CONNEXIONS HARDWARE ET INSTALLATIONS SOFTWARE :

Les étapes suivantes vous guideront pour effectuer les connexions hardware et les installations software.



a. Faire un double clic sur le CD Rom Multilane dans « Poste de Travail ». Ensuite, double-cliquer sur « SETUP » dans le dossier AU9720 Driver Setup afin de lancer l'installation. Avant que celle-ci soit terminée, une fenêtre apparaît et demande de brancher la prise USB en indiquant « USB to UART Bridge Controller ». Suivre les instructions, brancher la prise USB du câble de téléchargement sur l'ordinateur et cliquer sur « OK ».
b. Avant de brancher le chronomètre sur l'ordinateur, il faut vérifier le port sur lequel est branché le câble. Il doit se situer dans l'un des 4 premiers numéros de port COM non utilisé. Pour vérifier, il faut aller dans « Panneau de Configuration », suivi par « Système ». Ensuite, cliquer sur « Matériel » dans les Propriétés du Système et choisir « Gestionnaire de périphériques ». Ensuite, double-cliquer sur « USB to Serial Bridge Controller (COM…) » situé dans l'onglet

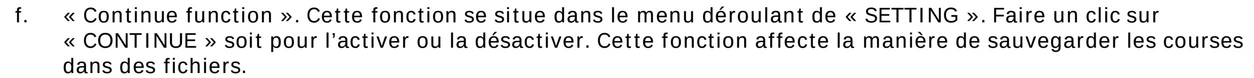
« Ports (COM&LTP). Choisir « Paramètres du port » et cliquer sur « Avancé ». Dans cette fenêtre, vous pouvez donc modifier le numéro de port en choisissant l'un des premiers non utilisés (COM1-COM4).

[Panneau de Configuration ⇒ Système ⇒ Matériel ⇒ Gestionnaire de périphériques ⇒ Ports (COM&LPT)]

c. Connecter la fiche téléphonique au chronomètre et raccorder le fil au câble avec sortie USB précédemment connecté au PC. S'assurer que les deux extrémités du câble sont bien insérées.

d. Faire un double clic sur l'icône Multilane qui se trouve sur le bureau de l'ordinateur.

e. A partir du menu déroulant, cliquer sur « SETTING » et sélectionner « PORT ». Une liste de port COM (COM1-COM4) apparaît. Sélectionner le port sur lequel la prise USB est branchée, et cliquer sur « OK » pour accepter. Si un port incorrect est sélectionné, aucune information ne sera transférée vers l'ordinateur.



f. « Continue function ». Cette fonction se situe dans le menu déroulant de « SETTING ». Faire un clic sur « CONTINUE » soit pour l'activer ou la désactiver. Cette fonction affecte la manière de sauvegarder les courses dans des fichiers.

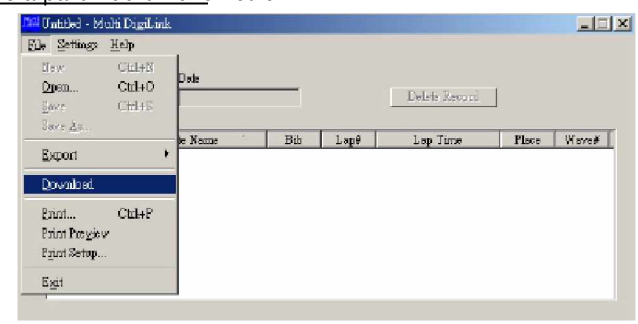
Lorsque le symbole √ apparaît à côté de « CONTINUE », cela signifie que la fonction est activée. De ce fait, toutes les courses sont enregistrées dans un seul fichier lors du téléchargement « Download ». Le programme Multilane ne demande à l'utilisateur de sauvegarder que lorsqu'il commence à télécharger de nouvelles données ou lorsqu'il souhaite quitter le programme.

Lorsqu'il n'y a pas de coche, Multilane demande à l'utilisateur de sauvegarder les résultats de chaque course avant que les informations de la course suivante ne commencent à être transférées vers l'ordinateur. Par exemple, si l'utilisateur fait le transfert de trois courses vers l'ordinateur, le programme Multilane lui demandera de sauvegarder la première et la deuxième courses. Tandis qu'il devra enregistrer les informations de la troisième course en cliquant sur « SAVE » ou « Save as »(enregistrer ou enregistrer sous), ou alors l'ordinateur demandera de sauvegarder les informations pour la dernière course juste avant qu'un nouveau transfert de données ne commence ou bien si l'utilisateur souhaite quitter le programme Multilane.

g. Mettre le chronomètre sur le mode « RECALL » ou sur le mode course. Appuyez sur [PRINT/UPLOAD] pour commencer le transfert des données.

D) FONCTIONS DU PROGRAMME :

1. Télécharger les enregistrements de courses en mémoire à partir du chronomètre :



Sur l'écran principal du programme Multilane, vous devrez cliquer sur « FILE » (=fichier) depuis le menu principal et sélectionner ensuite « DOWNLOAD ». Mettre le chronomètre sur le mode « recall ». Utiliser les flèches directionnelles [←] ou [→] pour sélectionner la course enregistrée que vous désirez charger ; Appuyer sur la touche [PRINT/UPLOAD] du chronomètre pour afficher les 2 options (voir Fig. 32). Sélectionnez [1] pour télécharger tous les enregistrements de course qui sont en mémoire sur le chronomètre vers l'ordinateur ou [2] pour télécharger uniquement les courses de votre choix sur ordinateur. Le chronomètre affichera « PRINTING » pendant ce transfert de données et « FINISHED » lorsque celui-ci sera terminé. Cliquez ensuite sur « DISCONNECT », puis « BACK » pour retourner à l'écran principal.

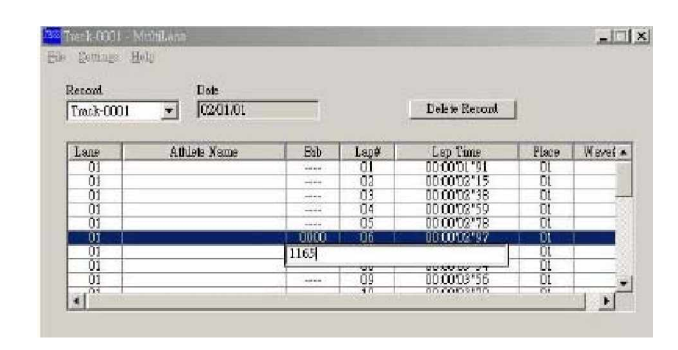
2. Chargement en temps réel :



L'utilisateur peut transférer des données sur ordinateur lorsqu'il utilise le chronomètre en mode course. Vous remarquerez que le numéro d'enregistrement dans le programme Multilane commence toujours par 0001 toutes les fois que vous êtes dans ce mode.

Par conséquent, le numéro d'enregistrement de la course peut être différent selon que vous vous trouvez dans le programme Multilane ou le chronomètre. Le programme Multilane permet à l'utilisateur d'enregistrer un maximum de 10000 temps à partir du chronomètre. Les temps dépassant 10000 ne seront pas sauvegardés.

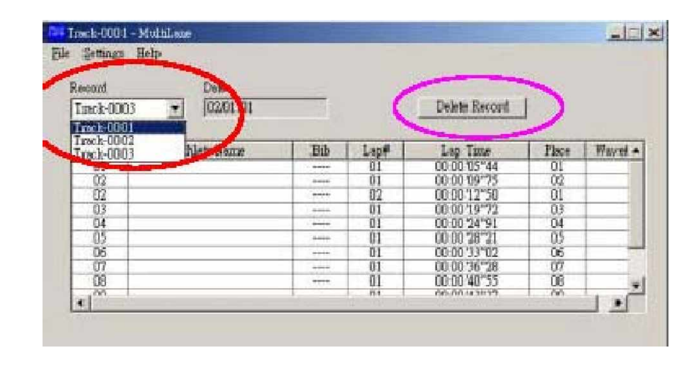
3. Entrée du nom de l'athlète et du numéro de dossard :
Le programme de chargement Multilane permet l'entrée des noms d'athlètes et des numéros de dossards. Lorsque le programme n'est pas en mode chargement, double cliquez sur n'importe quelle cellule sous la colonne « athlete Name » (nom de l'athlète) ou « Bib » (dossard) pour entrer le nom, ou le numéro de dossard pour la ligne sélectionnée.



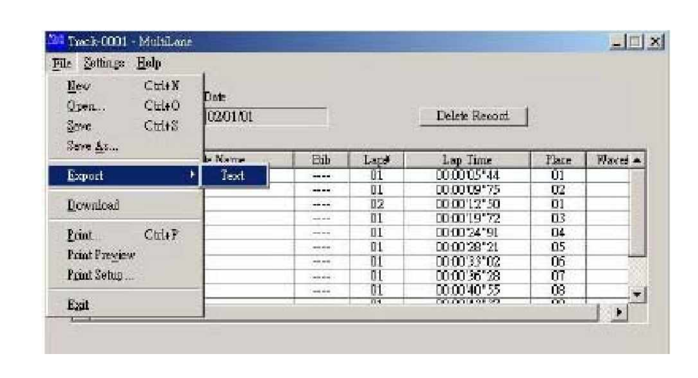
4. Sauvegarde des fichiers :
Lorsque vous sauvegardez les dossiers de votre ordinateur, un nom de format dossier vous sera suggéré par défaut par votre chronomètre, par exemple nom de dossier TRACK-0001, vous sera suggéré pour une course sur route (Track) où 0001 correspond au numéro d'enregistrement. L'utilisateur peut changer le nom du dossier si besoin.



5. Effacer les enregistrements :
Pour effacer les enregistrements, sélectionnez d'abord un enregistrement de course à effacer en cliquant dans « Record Cell » juste à côté du bouton du dessous en forme de flèche. Cliquez ensuite « DELETE RECORD » (=effacer l'enregistrement) puis « OK » pour ouvrir la fenêtre de dialogue qui confirme l'effacement de l'enregistrement.



6. Exporter des fichiers :
Le programme Multilane permet à l'utilisateur d'exporter des fichiers en format texte. Sélectionnez « EXPORT » (=exporter), puis cliquez « TEXT » (=texte) à partir du menu déroulant « FILE » (=fichier). Vous verrez s'afficher « SAVE AS WINDOWS » ; l'utilisateur peut sauvegarder le dossier sous un autre nom de fichier et le ranger dans votre ordinateur. Etant donné que le fichier exporté est en format texte, il peut être ouvert dans le bloc-note Windows, ou dans les programmes Microsoft WORD ou EXCEL pour de futures utilisations. . Pour cela, cliquer droit sur le fichier à effacer et ensuite dans « ouvrir avec », choisir le programme avec lequel vous voulez ouvrir le fichier.



7. Imprimer SETUP / PRINT :
Sélectionnez l'imprimante et l'orientation dans « PRINT SETUP » à partir du menu déroulant « FICHIER ». Cliquez « PRINT » (=imprimer) dans le menu déroulant « File » (=dossier) afin d'imprimer le dossier course en cours immédiatement.